



OFFERTA DIDATTICA

CASA DEL PELLEGRINO

CASA DEL CIECO — MONASTERO DI SAN CALOCERO

ASSOCIAZIONE SOTTINSÙ
LUCE NASCOSTA
CASA DEL CIECO

Decorative yellow scribbles



VISITE GUIDATE:

Le attività proposte sono di due tipologie:

VISITA GUIDATA

Visita guidata classica con approfondimento storico, artistico, culturale.

Durata: 90 minuti entrambi i siti / 45 minuti solo 1 sito

VISITA ANIMATA

Visita guidata animata con supporto didattico.

Durata: 60 minuti entrambi i siti / 30 minuti solo 1 sito

VISITA + LAB

Visita guidata animata + laboratorio didattico finale

Durata: 90 minuti (60 min visita guidata + 30 min laboratorio)



SCUOLA DELL'INFANZIA



RACCONTAMI UNA STORIA (visita animata)

Visita guidata teatrale, con racconto in kamishibai a tema dame e cavalieri. Si esplorano le sale con riferimento soprattutto ai personaggi, agli animali e ai passatempi che i bimbi incontrano anche nella storia narrata. Tra amori cortesi, falconeria e animali fantastici da compagnia, la visita diverrà un'autentica magia.

FAVOLOSO MEDIOEVO: (visita + lab)

i bambini ricevono ciascuno un foglio che rappresenta un personaggio, un animale, un oggetto o un luogo e lo personalizzano con colori e pezzi di stoffe e carta colorata. La classe avrà realizzato un mazzo di carte narranti che potrà utilizzare per inventare e raccontare nuove storie.

DAME E CAVALIERI, QUAL E' IL VOSTRO STEMMA? (visita + lab)

I bambini scoprono cos'è uno stemma di famiglia e ne creano uno tutto loro utilizzando colori, simboli e animali che più li rappresentano.

A CAMBIARE LA STORIA: (visita + lab)

E chi lo dice che non si può cambiare il finale delle storie? Gli alunni avranno l'opportunità di diventare menestrelli per un giorno e modificheranno gli affreschi grazie alla tecnica della foto illustrazione. E se l'orso abitasse al mare? E se il ghepardo scalasse una montagna?

BESTIARIO FANTASTICO: (visita + lab)

Come dei veri amanuensi realizzeremo il nostro bestiario fantastico. E se l'orso avesse la coda da pesce? e se il cervo avesse le spire? Lasciamo libera la fantasia per creare il nostro mostro fantastico.

IN-CHIOSTRO D'ARTE: (visita + lab)

I bambini reinventano il chiostro del monastero facendolo tornare a vivere con personaggi, oggetti e strumenti a loro scelta.

SCUOLA PRIMARIA

A BOTTEGA DALL'AMANUENSE: (visita + lab)

i bambini vestono i panni del maestro miniatore e creano la loro pagina miniata, con capolettera e testo come negli antichi manoscritti.

CHE SANTO E'?(visita + lab)

Ciascun bambino realizza una coppia di carte che rappresenta un santo ed il suo attributo iconografico. Al termine la classe avrà così creato un memory, rappresentante santi e loro simboli, con il quale imparano a riconoscere i santi più famosi, giocando.

LEPORELLO MEDIEVALE: (visita + lab)

I bambini, divisi in squadre, creano la loro storia fantastica secondo lo schema di Propp. Realizzano poi un leporello, albo illustrato a fisarmonica, come progetto condiviso.





LA GIORNATA DI UN MONACO: (visita animata)

A che ora si sveglia un monaco e cosa fa tutto il giorno? Quali sono le attività che si svolgono nel monastero? Divisi in piccole squadre i bambini sono invitati a completare l'agenda giornaliera di un monaco e delle attività in modo dinamico e divertente.

A BOTTEGA DAL PITTORE: (visita + lab)

Gli alunni ricevono un foglio diviso in 3 fasce/registri e lo riempiono con il loro mondo medievale. In ogni registro dipingono un motivo diverso (astratto nella fascia superiore, figurativo nella fascia centrale e vegetale nella fascia inferiore). Come accade negli affreschi delle stanze si possono lasciare visibili i "ripensamenti" del pittore, senza cancellarli.

INVENTO E RACCONTO IL MEDIOEVO: (visita + lab)

I bambini, divisi in gruppi, inventano storie e leggende medievali, grazie all'utilizzo di carte narranti che rappresentano luoghi, personaggi, animali e oggetti incontrati negli affreschi delle stanze. Dopo aver scritto le storie si improvvisano attori e portano in scena il loro racconto davanti alla classe.

SCUOLA SECONDARIA 1 E 2 GRADO



DETECTIVE DELLA STORIA: (visita animata)

Come dei moderni Indiana Jones, gli alunni indagano la storia, la struttura architettonica e le raffigurazioni artistiche del monastero, attraverso un taccuino che pone loro domande ed enigmi da risolvere grazie ad una attenta osservazione.

LEGGERE IL MEDIOEVO: (visita animata)

Grazie al supporto della letteratura medievale, gli alunni ritrovano agganci storici e culturali osservando le scene affrescate. Da Cavalcanti a Dante, al Ciclo Arturiano, in un percorso dedicato a storia del costume, religione e guerre.

ANIMALI NARRANTI: (visita + lab)

Qual è il significato nascosto dietro gli animali rappresentati? Grazie alla supporto dei libri di Pastoreau, analizziamo le scene dipinte creando un ponte tra ciò che si vede e ciò che realmente si vuole raccontare. I ragazzi, divisi in squadre, creano una mappa concettuale dedicata all'animale scelto.

TARIFFARIO

Le tariffe delle visite guidate sono differenziate in base alla tipologia scelta.

Al costo della visita guidata va aggiunta la quota riservata agli enti che garantiscono l'apertura dei siti.

4 € alunno / docenti gratuiti solo un sito

7 € alunno / docenti gratuiti entrambi i siti

Possibilità di svolgere la visita guidata in lingua inglese/francese



VISITA GUIDATA

60 € solo un sito

90 € entrambi i siti



VISITA ANIMATA

75 € solo un sito

95 € entrambi i siti



VISITA + LABORATORIO

110 €

INFO E PRENOTAZIONI



Piazza Chiesa, Civate (LC)



associazionesottinsu@gmail.com



www.sottinsu.com



@associazione_sottinsu@gmail.com

altre info:

www.lucenascosta.it

www.casadelcieco.org



Lucena Scosta

